

► **Cuarta tendencia: anytime, anywhere, anyway**

<i>Propuestas, retos y oportunidades</i>	<i>TIC y conceptos relacionados</i>
La ubicación es relevante, el lugar importa	Geolocalización, SIG (sistemas de información geográfica), mediascapes, dispositivos móviles, RA (realidad aumentada), social media, mobile APP, m-learning
Una concepción transmediática del conocimiento	Narrativa transmedia, <i>social media</i> , PLE
Del escritorio al sofá	Dispositivos móviles, <i>smathphone</i> , <i>tablets</i> , <i>interfaces táctiles</i> , <i>mobile APP</i> , <i>m-learning</i>
Dispositivos multidispositivo	Dispositivos móviles, <i>smathphone</i> , <i>tablets</i> , <i>interfaces táctiles</i> , <i>mobile APP</i> , <i>m-learning</i>